

# (2023 年) 福建省宁德市全国计算机等级 考试网络技术真题(含答案)

学校:\_\_\_\_\_ 班级:\_\_\_\_\_ 姓名:\_\_\_\_\_ 考号:\_\_\_\_\_

## 一、单选题(10 题)

1.以下哪个不是网络商务信息的特点()。

A.收益大 B.便于存储 C.时效性强 D.准确性高

2.若服务器系统可用性达到 99.99%，那么每年的停机时间必须小于等于  
()

A.5 分钟 B.10 分钟 C.53 分钟 D.8.8 小时

3.若服务器系统年停机时间 10 分钟，那么系统可用性至少达到()

A.99% B.99.9% C.99.99% D.99.999%

4.下列关于 IEEE 802.11b 的基本运作模式的描述，错误的是( )。

A.点对点模式是指无线网卡和无线网卡之间的通信方式

B.在点对点模式中最多可连接 256 台 PC

C.基本模式是无线和有线网络并存的通信方式

D.在基本模式中一个接入点最多可连接 512 台 PC

5.攻击者利用攻破的多个系统发送大量请求去集中攻击其他目标，受害设备因为无法处理而拒绝服务。这种攻击被称为( )。

A.Smurf 攻击 B.DDoS 攻击 C.SYN Flooding 攻击 D.Land 攻击

6.攻击者使用无效的 IP 地址，利用 TCP 连接的 3 次握手过程，使得受害主机处于开放会话的请求之中，直至连接超时。在此期间，受害主机将会连续接受这种会话请求，最终因耗尽资源而停止响应。这种攻击被称为（）。

A.DDoS 攻击 B.Land 攻击 C.SYN Flooding 攻击 D.WannaCry 攻击

7.下列关于 OSPF 协议的描述中，错误的是（）。

A.每一个 OSPF 区域拥有一个 32 位的区域标识符

B.OSPF 区域内每个路由器的链路状态数据库包含着全网的拓扑结构信息

C.OSPF 协议要求当链路状态发生变化时用洪泛法发送此信息

D.距离、延时、带宽都可以作为 OSPF 协议链路状态度量

8.下列 Windows 命令中，可以显示主机路由表内容的命令是（）。

A.nbtstat-r B.netstat-r C.netview D.route-f

9. (51) 以下不属于防火墙技术的是

A) IP 过滤	B) 线路过滤
C) 应用层代理	D) 计算机病毒检测

10.OSPF 属于下列()协议。

A.路由 B.差错控制 C.传输 D.表示

二、填空题(10 题)

11.

单指令流、多数据流的英文缩写是【2】。

12. 为了保证连接的可靠建立，TCP 使用了\_\_\_\_\_法。

13. 网桥完成【 】层间的连接，可将两个或多个网段连接起来。

14. 在网络管理模型中，\_\_\_\_\_位于被管理设备的内部。

15.

综合业务数字网 ISDN 可以提供语音、图像、【20】等多种通信服务业务。

16.(6) 以太网帧结构由前导码、帧前定界符、目的地址字段、源地址字段、类型字段、\_\_\_\_\_和帧校验字段几个部分组成。

17.(9) 活动目录服务把域划分成 OU，称为\_\_\_\_\_。

18. 目前实际存在和使用的广域网基本上都是采用\_\_\_\_\_拓扑结构类型。

19.(14) SMTP 的通信过程可以分成三个阶段，它们是连接\_\_\_\_\_阶段、邮件传递阶段和连接关闭阶段。

20. 以太网协议将接收出错分为 3 种类型 :帧校验错、帧长度错和\_\_\_\_\_。

### 三、2.填空题(8 题)

21. \_\_\_\_\_涉及修改数据流或创建数据流, 它包括假冒、重放、修改消息和拒绝服务等。

22. 涉密政务办公网络之间是通过\_\_\_\_\_进行相互连接的。

23. 电子商务的体系结构可以分为网络基础平台、安全结构、支付体系和\_\_\_\_\_四个层次。

24. 在网络中, 为了将语音信号和数据、文字、图形、图像一同传输, 必须利用\_\_\_\_\_技术将语音信号数字化。

25. CSMA/CD 的发送流程可以概括为 :先听后发、边听边发、冲突停止、\_\_\_\_\_。

26. 网桥完成【     】间的连接, 可以将两个或多个网段连接起来。

27. 无线接入网是指部分或全部采用【     】传输介质连接交换机和用户终端。

28. 一个非零的无符号二进制整数，若在其右边末尾加上两个“0”，形成一个新的无符号二进制整数，则新的数是原来数的【     】倍。

#### 四、C 语言程序设计题(2 题)

29. 已知数据文件 in .dat 中存有 300 个四位数，并已调用读函数 readDat 把这些数存入数组 a 中，请编制一函数 isValue，其功能是：求出所有这些四位数是素数的个数 cnt，再把所有满足此条件的四位数依次存入数组 b 中，然后对数组 b 的四位数按从小到大的顺序进行排序。最后 main 函数调用写函数 writeDat 把数组 b 中的数输出到 out . dat 文件中。

例如：5591 是素数，则该数满足条件存入数组 b 中，且个数  $cnt=cnt+1$ 。

9812 是非素数，则该数不满足条件忽略。

注意：部分源程序存在 test . C 文件中。

程序中已定义数组：a[300]， b[300]， 已定义变量：cnt 请勿改动数据文件 in .dat 中的任何数据、主函数 main、读函数 readDat 和写函数 writeDat 的内容。

```

1  #include <stdio.h> //include 语句说明各程序中包含 vc6.0 中的标准输入输出库函数 stdio.h
2  int a[300], b[300], cnt=0; //定义全局数组 a[300], b[300] 和变量 cnt, 并且对变量 cnt 赋初值 0
3  void readDat(); //函数 readDat() 说明语句
4  void writeDat(); //函数 writeDat() 说明语句
5  void jsValue(); //函数 jsValue() 说明语句
6  int isP(int m) //函数 isP(m) 判断 m 是否为素数, 如果是素数, 返回 1, 否则返回 0
7  {
8      int i; //定义变量 i
9      for(i = 2; i < m; i++) //循环变量 i 从 2 依次递增, 直到 i 等于或大于 m 退出循环
10     if(m % i == 0)
11         return 0; //如果 m 能被 i 整除, 返回 0
12     return 1; //否则返回 1
13 }
14 void jsValue()
15 {
16 }
17 }
18 void main()
19 {
20     int i; //定义变量 i
21     readDat(); //调用 readDat() 函数从数据文件 in.dat 中读取 300 个四位数存入数组 a 中
22     jsValue(); //调用函数 jsValue() 实现题目所要求的功能
23     writeDat(); //调用 writeDat() 函数把计算结果写入到数组 b 中的数输出到 out.dat 文件
24     printf("cnt=%d\n", cnt); //在屏幕上显示素数的个数
25     for(i = 0; i < cnt; i++)
26         printf("b[%d]=%d\n", i, b[i]); //在屏幕上显示数组 b 中的所有元素
27 }
28 void readDat()
29 {
30     FILE *fp; //定义文件指针变量 fp
31     int i; //定义整型变量 i
32     fp = fopen("in.dat", "r"); //以只读的方式打开文件 in.dat, 并用 fp 指向这个文件
33     for(i = 0; i < 300; i++)
34         fscanf(fp, "%d,", &a[i]); //从文件 in.dat 中读取 300 个四位数到数组 a 中
35     fclose(fp); //关闭文件 in.dat
36 }
37 void writeDat()
38 {
39     FILE *fp; //定义文件指针变量 fp
40     int i; //定义整型变量 i
41     fp = fopen("out.dat", "w"); //以只写的方式打开文件 out.dat, 并用 fp 指向这个文件
42     fprintf(fp, "%d\n", cnt); //把素数的个数写入到文件 out.dat
43     for(i = 0; i < cnt; i++)
44         fprintf(fp, "%d\n", b[i]); //把数组 b 中的所有元素写入到文件 out.dat
45     fclose(fp); //关闭文件 out.dat
46 }

```

30. 函数 Rdata 实现从文件 in . dat 中读取一篇英文文章, 存入到字符串数组 string 中, 请编写函数 charRight, 其函数的功能是: 以行为单位把字符串中的最后一个字符的 ASCII 值右移 4 位后加倒数第二个字符的

ASCII 值，得到最后一个新的字符，倒数第二个字符的 ASCII 值右移 4 位后加倒数第三个字符的 ASCII 值，得到倒数第二个新的字符，依此类推，一直处理到第二个字符，第一个字符的 ASCII 值加原最后一个字符的 ASCII 值，得到第一个新的字符，得到的新字符分别存放在原字符串对应的位置上。最后已处理的字符串仍按行重新存入字符串数组 string 中，最后调用函数 Wdata，把结果 string 输出到文件 out . dat 中。

原始数据文件存放的格式是：每行的宽度均小于 80 个字符(含标点符号和空格)。

注意：部分源程序已经给出。

请勿改动主函数 main、读函数 Rdata 和写函数 Wdata 的内容。

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3  #include <conio.h>
4  char string[50][80];
5  int maxline = 0;
6  int Rdata(void);
7  void Wdata(void);
8  void CharRight()
9  {
10
11 }
12 void main()
13 {
14     if (Rdata())
15     {
16         printf("数据文件 in.dat 不能打开! \n\007");
17         return;
18     }
19     CharRight();
20     Wdata();
21 }
22 /*从文件 in.dat 中读取一篇英文文章，存入到字符串数组 string 中*/
22 int Rdata(void)
```

```

23 {
24 FILE *fp;
25 int i = 0;
26 char *p;
27 if ((fp = fopen("in.dat", "r")) == NULL)
28 return 1;
29 while (fgets(string[i], 80, fp) != NULL)
30 {
31 p = strchr(string[i], '\n');
32 if (p)
33 *p = 0;
34 i++;
35 }
36 maxline = i;
37 fclose(fp);
38 return 0;
39 }
/*把结果 string 输出到文件 out.dat 中*/
40 void Wdata()
41 {
42 FILE *fp;
43 int i;
44 fp = fopen("out.dat", "w");
45 for (i=0; i<maxline; i++)
46 {
47 printf("%s\n", string[i]);
48 fprintf(fp, "%s\n", string[i]);
49 }
50 fclose(fp);
51 }

```

### 五、1.选择题(3 题)

31. 在( )网络操作系统中，安装在每个联网结点的操作系统软件是相同的。

A.面向任务型 B.通用型 C.对等结构 D.非对等结构

32. 对于 Gigabit Ethernet, 1000BASE-LX 标准使用的单模光纤最大长度为

A.300 米 B.550 米 C.3000 米 D.5000 米

33. 集线器组成的局域网在物理上形成的是\_\_\_\_\_拓扑构型。

A.总线型 B.星形 C.树形 D.环形

六、1.程序设计题(3 题)

34. 已知数据文件 IN76.DAT 中存有 200 个 4 位数，并已调用读函数 readDat()把这些数存入数组 a 中，请编制一函数 jsVal()，其功能是：把个位数字和千位数字重新组合成一个新的十位数 ab(新十位数的十位数字是原 4 位数的个位数字，新十位数的个位数字是原 4 位数的千位数字)，以及把百位数字和十位数字组成另一个新的十位数 cd(新十位数的十位数字是原 4 位数的百位数字，新十位数的个位数字是原 4 位数的十位数字)，如果新组成的两个十位数必须是一个奇数，另一个为偶数且两个十位数中至少有一个数能被 17 整除，同时两个新十位数字均不为 0，则将满足此条件的 4 位数按从大到小的顺序存入数组 b 中，并要计算满足上述条件的 4 位数的个数 cnt，最后调用写函数 writeDat()把结果 cnt 及数组 b 中符合条件的 4 位数输出到 OUT76.DAT 文件中。

注意：部分源程序已给出。

程序中已定义数组：a[200], b[200]，已定义变量：cnt。

请勿改动主函数 main()、读函数 readDat()和写函数 writeDat()的内容。

试题程序：

```
#include <stdio.h>

#define MAX 200
int a[MAX], b[MAX], cnt=0;
void jsVal()
{
}
void readDat ( )
```

```

{
int i;
FILE *fp;
fp=fopen ("IN76.DAT", "r");
for (i=0; i < MAX; i++)

fscanf (fp, "%d", &a [i] );
fclose (fp);
}
main ( )
{
int i;
readDat ();
jsVal ();

printf ("满足条件的数=%d\n", cnt);

for (i=0; i < cnt; i++)

printf("%d",b[i]);
printf ("\n");
writeDat ();
}
writeDat ()
{
FILE *fp;
int i;
fp=fopen ( "OUT7 6. DAT", "w" );
fprintf (fp, "%d\n", cnt);
for (i=0; i < cnt; i++)

fprintf(fp, "%d\n",b[i]);
fclose (fp);
}

```

35. 下列程序的功能是：将一正整数序列{K1, K2, ..., K9}重新排成一个新的序列。新序列中，比 K1 小的数都在 K1 的左面(后续的再向左存放)，比 K1 大的数都在 K1 的右面(后续的再向右存放)，从 K1 向右扫描。要求编写函数 jsValue()实现此功能，最后调用函数 writeDat()把新序列输出到文件 out90.dat 中。

说明：在程序中已给出了 10 个序列，每个序列中有 9 个正整数，并存入数组 a[10][9]中，分别求出这 10 个新序列。

例如：序列排序前 {6, 8, 9, 1, 2, 5, 4, 7, 3}

序列排序后 {3, 4, 5, 2, 1, 6, 8, 9, 7}

注意：部分源程序已给出。

请勿改动主函数 main()和写函数 writeDat()的内容。

试题程序：

```
#include <stdio.h>

jsValue(int a[10][9])
{
}

main ()
{
int a[10][9]={{6,8,9,1,2,5,4,7,3},
{3,5,8,9,1,2,6,4,7},
{8,2,1,9,3,5,4,6,7},
{3,5,1,2,9,8,6,7,4},
{4,7,8,9,1,2,5,3,6},
{4,7,3,5,1,2,6,8,9},
{9,1,3,5,8,6,2,4,7},
{2,6,1,9,8,3,5,7,4},
{5,3,7,9,1,8,2,6,4},
{7,1,3,2,5,8,9,4,6}},
};
int i,j;
jsValue (a);
for (i=0;i < 10; i++)
{
for(j=0;j < 9;j++)
{
printf("%d",a[i][j]);
if(j <=7) printf(",");
}
}
```

```

printf ("\n");
}
writeDat (a);
}
writeDat (int a[10] [9])
{
FILE *fp;
int i,j;
fp=fopen ("out90.dat", "w");
for (i=0;i < 10; i++)
{
for(j=0;j < 9;j++)
{
fprintf (fp, "%d", a [i] [j] );
if (j < =7) fprintf (fp, ", ");
}
fprintf (fp, "\n");
}
fclose (fp);
}

```

36. 已知数据文件 IN24.DAT 中存有 300 个 4 位数，并已调用读函数 readDat()把这些数存入数组 a 中。请编制函数 jsValue()，其功能是：求出千位数上的数加个位数上的数等于百位数上的数加十位数上的数的个数 cnt，再把所有满足此条件的 4 位数依次存入数组 b 中，然后对数组 b 的 4 位数按从小到大的顺序进行排序，最后调用写函数 writeDat()把数组 b 中的数输出到 OUT24.DAT 文件中。

例如 :6712,  $6+2 = 7+1$ , 则该数满足条件, 存入数组 b 中, 且个数  $cnt=cnt+1$ 。

8129,  $8+9 \neq 1+2$ , 则该数不满足条件, 忽略。

注意：部分源程序已给出。

程序中已定义数组：a[300], b[300], 已定义变量：cnt。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/047023126032006032>