

知识竞赛活动方案集锦八篇

知识竞赛活动方案篇 1

为了加强我校同学们的礼仪知识，提高大学生的形象，现面向全院学生，举办院第二届大学生礼仪知识竞赛。一、活动目的

宣传并推广礼仪文化知识，使同学们学礼、知礼、讲礼、守礼，全面提高综合素质，增强人际沟通的能力和交往艺术，使学生在社会生活实践乃至今后的职业生涯中，树立良好的个人形象，展示良好的人际沟通能力；外塑形象，内强素质，增强职业竞争能力，为日后的就业打下良好基础。

二、参赛对象

级新生

三、大赛主题

您好，礼仪

四、奖项设置一等奖一组；

二等奖一组；

三等奖一组。

五、宣传时间 10 月 18、19 日，在食堂门口设点宣传并发放报名表（报名表于 21 日 11:10 到 12:30 在原发放点收取）。

六、大赛日程安排（1）10 月 26 日初赛，以笔试和面试的形式进行，时间为一小时。初赛结束后，评委选出 18 人进入复赛。召集这 18 人进行抽签，三人一组，共 6 组进入决赛。

(2) 11月9日决赛

决赛内容：第一轮必答题

第二轮风险题

第三轮抢答题

七、参赛人员安排本次比赛初赛以个人为单位，参赛选手自主报名，选出18名。决赛以组为单位三人一组进行比赛。

八、参赛须知每位参赛选手应熟悉赛会的日程安排和比赛的规则。有不明之处及时向组织方咨询。

在初赛比赛结束后，组织方会通知进入决赛的18名选手，对决赛的分组，决赛形式等相关事宜进行详细说明。

各参赛选手务必在比赛前半小时内到场，自行到指定地点签到。

参赛选手可组织同学观看比赛，可组织、准备适当的宣传用具、标语口号等，以活跃现场气氛。但不得影响比赛现场的秩序。

应当注意会场秩序，不得大声喧哗和做出不文明的行为。

如有其它问题请联系：阳光旅协王俐敏

团委

大学生社团联合会

阳光旅协

10月19日

知识竞赛活动方案篇2

目	
录	2
一、活动目的	3
二、活动时间及地点	3
三、组织机构	3
四、活动宣传	3
五、活动施行	4
六、前期准备	4
七、竞赛流程	5
八、活动流程	6
九、奖项设置	7
十、突发情况处理	

附件一、主要宣传物品清单.....	7
附件二、主要比赛物品清单.....	8
附件三、报名表.....	9
附件四、人员安排表.....	10

一、活动目的

在校团委老师的领导下,经山东理工大学大学生科技创新与创业中心学术科技部组织,全校各院科协积极参与,特策划举行此次科普知识竞赛。这次竞赛将打造一场全新的科普知识盛宴,为全校学生了解、学习、运用及深化科普知识,浓郁校园科技氛围提供一个更广阔的空间,希望通过此次活动提高同学们学习科学文化知识的意识和积极性。

二、活动时间及地点

1、预赛时间: 11月7日(第九周周六)

地点: 12号教学楼

2、决赛时间: 11月14日(第十周周六) 地点: 多媒体展厅

三、组织机构

主办: 共青团山东理工大学委员会

承办: 山东理工大学大学生科技创新与创业中心学术科技部

四、活动宣传

1、时间安排

宣传时间：10月26日（第八周周一）—10月30日（第八周周五）

宣传地点：全校各餐厅门口

2、宣传方式

(1) 制作并张贴海报、横幅

(2) 安排工作人员在各餐厅门口宣传

(3) 通过科创中心微信公共平台、QQ空间及微博等新媒体宣传

(4) 通知各学院科创负责人积极组织同学参加

(5) 使用无人机宣传。

3、活动报名

(1) 活动以团队的形式报名，自由组合团队，每个团队3人。

(2) 报名方式：

a. 报名表报名（在各餐厅门口进行报名）

b. 短信报名（学院+队长姓名+团队其他人员+队长联系方式）报名电话：

17__x16（宋）178__x1（王）。

五、活动施行

1、参赛队伍

(1) 参赛队伍及亲友团

(2) 每个队伍在决赛阶段至少有五名亲友团

2、比赛项目

初赛：

(1) 必答题

(2) 抢答题

(3) 一心二用题

决赛：

(1) 快问快答

(2) 脑力王

(3) 扭转乾坤

六、前期准备

1、宣传工作：

(1) 设计制作报名表、宣传单页、宣传海报、条幅。

(2) 制作需要的宣传用品。（数量及规格见附表一）

(3) 制作微信公众平台，QQ 空间等电子宣传媒介。

(4) 组织安排宣传人员的工作。

2、赛前准备：

(1) 分工收集题库，选定比赛题目。

(2) 制作 PPT。

(3) 整理报名表。

(3) 4 个人加飞信并负责相关的赛事通知。

(4) 选定主持人，准备主持人讲稿。

(5) 申请 12 号教学楼，教室的数量据情况而定（11 月 7 日），申请多媒体展厅（11 月 14 日）。

3、比赛准备

(1) 预赛：

材料准备：预赛题目、至少两台电脑（其中一台备用）、PPT、抢答器、计时器、晋级卡、主持人讲稿

人员安排：主持人一名，计时人员一名，计分人员三名

(2) 决赛：

材料准备：决赛题目、至少两台电脑（其中一台备用）、PPT、抢答器、计时器、主持人讲稿

人员安排：主持人一名，计时人员一名，计分人员三名

4、赛后准备

(1) 证书：

一等奖一张、二等奖两张、三等奖三张、智多星奖数张

(2) 资料整理存档

七、竞赛流程

共分为两个个阶段：预赛阶段、决赛阶段

1、预赛阶段

这是活动的基础和前提，具体的活动流程如下：首先，按照参赛队伍的数量以抽签的形式进行分组，每组大约六支队伍（具体情况视参赛队伍的数量而定）。每支队伍初始都有 100 分，当一支队伍的分数减到零该队伍即被淘汰。最终取分数最高的一支颁发晋级卡进入决赛。

（一）必答题

每个队伍的答题时间为二十秒，剩余十秒的时候工作人员倒计时提醒。每道题目由主持人负责宣读，当主持人说：“开始答题”参赛队伍应迅速回答，答对加十分，答错、超时或不答不加分。每支队伍轮流答题。该阶段的题目为基础易得分的单选题。

（二）抢答题

抢答题分为十分，二十分，三十分难度依次递增的三种题型。答题时间依然为二十秒。题目答对得相应的分数，答错，超时或超时三种题型则都要被扣除十五、三十和四十五分。其他部分主持人把“开始答题”变为“开始抢答”，并且计时变为参赛队伍按响抢答铃开始计时外都与必答题相同。这部分的题目设计到各种题型。

（三）一心二用题

这个题目具有扭转乾坤的作用，这部分题目每道题三十分，答题时间共三分钟，每道题最多五秒答题超时间，答错或超时不得分。此外每个人都有五十道两位数加减的题目，参赛选手边做加减题目边抢答题目，最后按照两位数加减题的正答率和抢答题得分的乘积来计分。这部分的题目为判断题。

2、决赛阶段

参赛的每支队伍都有一次打电话求助以及一次求助亲友团的机会。

（一）快问快答

这个环节有两名读题主持人，一名读题的时候另一名准备。每队初始一百分。题型为抢答题，答题时间不超过两秒。答对得十分答错或超时扣十分。

（二）脑力王

这部分的题目难度很大，有逻辑推理题、计算题、分析联想题，每道题目所有队伍一起参加，每个队伍中的成员共同商讨分析得出一致结论，讨论时间三分钟，三分钟后统一给出答案，每道题目五十分。为了增强娱乐性，主持人在参赛队给出答案前可以示意场下观众作答，如果答案正确就可以获得智多星奖。参赛队答案正确即得分，主持人

可以询问分析的过程，这一部分不是必答的，分析错误不影响分数。

（三）扭转乾坤（最后的一搏）

这个环节所有队伍分数的总和不再改变，分数在不同的队伍之间转移。题目也不再给出，而是写在题板上，共三十道题。每种难度的题目各十道，题目的难易程度注明。

由分数最低的一队 A 开始选择任意一队 B 答题，分值由 A 来决定。然后由 A 选择一道题两队一起作答，规定的时间同时给出答案，答对的一方获得 A 给出的分数，错的则扣除相应的分数，如果两队都答对或答错则分数不变。每进行一轮比赛，重新进行一次排名（选择过的队伍 A 不再介入排名），依然是最后一名选择任意一个队伍重复上面的过程。某一队的分数为零，则被淘汰下场，直到所有的题目用尽或者只有一个队伍在场的时候比赛结束。

附加赛：如果出现题目用尽而出现前三名分数有相同的情况则分数相同的队伍进行附加赛。进入附加赛的队伍答题时间二十秒，一起给出答案，答错的刷下来，如果前三名都进入附加赛但出现两支队伍同时被刷下来，则被刷下来的队伍再进行角逐第二，第三名。

八、活动流程

预赛

1、主持人开场白并介绍嘉宾。

2、主持人宣布比赛开始。

3、参赛选手准备。

4、必答题开始。

5、抢答题开始。

6、一心二用题开始。

7、统计得分，发放晋级卡。

8、整理场地。

决赛

1、主持人开场白并介绍嘉宾。

2、主持人宣布比赛开始。

3、参赛选手准备。

4、快问快答环节开始。

5、脑力王环节开始。

6、扭转乾坤环节开始

7、统计得分，宣布结果。

8、由老师进行颁奖。

9、比赛结束，整理场地。

九、奖项设置

预赛阶段：第一名颁发晋级卡，晋级决赛

决赛阶段：一等奖一队，二等奖两队，三等奖三队参与并正确回答问题的观众：智多星奖

十、突发情况处理

1、停电暂停比赛，如果停电时主持人刚好正在读题则这道题目作废。通知技术人员排查问题。如果是由于不可抗因素导致无法恢复供电而比赛没有过半则要另选时间重新开始比赛，如果赛程已经过半则记录成绩另选时间继续比赛。

2、设备故障暂停比赛，如果停电时主持人刚好正在读题则这道题目作废。更换备用设备继续比赛。

3、颁奖嘉宾缺席

通知嘉宾及时赶到，如果嘉宾有事确实无法赶到，则及时通知主持人灵活应对。如果缺席的是颁奖嘉宾，则颁奖由在场部长代理。

4、比赛选手缺席

全场等待 10 分钟，如果 10 分钟还不能及时赶到，则取消该团队比赛资格，奖项不予颁发。

5、参赛队伍过多

预赛阶段分批进行每批最多六支队伍，进入决赛的队伍多于六支，则要对预赛阶段的队伍进行排名取前六名进入决赛。如果排名出现并列第六的情况则进行一次附加赛，附加赛与预赛相同。

一、活动宗旨：为提高广大员工的安全防患意识,确保在发生紧急情况时,员工知道如何自救、自护,通过知识抢答赛,加深对安全知识的了解,增强将理论知识应用于实际的能力。

二、活动时间：5月××日9:00

三、活动地点：公司多功能厅

四、活动过程：

(一) 序言

1、主持人宣读安全知识抢答赛宗旨；

2、主持人介绍参赛队伍；凹印工段代表队、烫模工段甲班代表队、烫模工段乙班代表队、烫模工段丙班代表队、机电修代表队

3、主持人介绍到场领导；

4、主持人宣布安全知识抢答赛正式开始。

(二) 比赛

第一阶段：必答阶段

1、必答题第一轮比赛。（“牛刀小试”，共5题每题5分）

规则：主持人按各队事先抽取的答题顺序依次点队名进行答题。主持人提醒答题队“请听题”后，读题并发出“请回答”的口令即进入答题状态，计时开始。在有效答题时间内，该队任选一人答题，回答完后明确“答题完毕”，主持人确认其不再修改后宣布答题结果，答错不记分，答对记5分。

程序：工作人员提前组织各队队长抽取答题顺序号码，交主持人，并告知积分汇总工作人员。比赛开始后，主持人宣布答题队队名，手持卡片（上有题目及

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/036131021151010104>